

Beweegkaarten - de boerderij - voorbeeld Dutchclubonline

Het spel:

1. Pak een beweegkaartje van het thema: de boerderij
2. Lees de opdracht en doe wat er op het kaartje staat .
 - a. Bijvoorbeeld: blaf als een hond of rij als een tractor.
3. Je Kan er ook een raadspel van maken en raden welk kaartje de ander nadoet.

Wat heb je nodig?

- 2 of meer spelers
- Beweegkaarten: de boerderij

Beweegkaarten: de boerderij

**Kakel als een
haan**



**Rij als een
tractor**



**Spring als een
konijn**

